

СОГЛАСОВАНО

И.о. директора Ишимского
педагогического института им.
П.П. Ершова (филиала) Тюменского
государственного университета

_____/Н.В. Кудрявцев/

ПОЛОЖЕНИЕ

об V областной математической игре на кубок Института математики и компьютерных наук «Квадрат Декарта»

отборочный этап

1. Общие положения

Настоящее Положение о математическом командном соревновании школьников игре «Квадрат Декарта» (далее - Положение) определяет статус, цели и задачи соревнования (далее - Игра) и порядок её проведения.

Игра проводится с целью:

1.1. Стимулирования самостоятельной интеллектуальной деятельности учащихся в рамках, содержащихся в игре заданий.

1.2. Предоставления возможности детям раскрывать и развивать свои интеллектуальные способности.

1.3. Поддержки и активизации деятельности творческих учителей.

1.4. Привлечения внимания общественности к приоритетам образования.

Основными задачами Игры являются:

1.5. Пропаганда применения теоретических знаний к решению прикладных задач у школьников.

1.6. Развитие логического, творческого мышления школьников, пробуждения интереса к решению нестандартных задач.

1.7. Формирование у школьников навыков ведения самостоятельной творческой и исследовательской деятельности и правильного, точного оформления результатов.

1.8. Развитие коммуникативных умений (умение работать в команде).

1.9. Популяризация и развитие познавательного интереса к изучению математики.

1.10. Привлечение учащихся к изучению математики.

2. Организаторы

2.1. Тюменский государственный университет, Институт математики и компьютерных наук; Тюменский областной государственный институт развития регионального образования; Ишимский педагогический институт им. П.П. Ершова (филиал) Тюменского государственного университета; очно-заочная физико-математическая школа «Квадрат Декарта».

2.2. Место проведения отборочного тура: г. Ишим, МАОУ СОШ № 8, ул. Ражева, д. 1. Место проведения финального тура: г. Тюмень, Институт математики и компьютерных наук Тюменского государственного университета.

2.3. Организаторы формируют состав жюри, осуществляют непосредственное руководство подготовкой и проведением соревнования, а также подводят итоги.

2.4. Координаторы проекта: Мамонтова Татьяна Сергеевна, e-mail: mamontovats@mail.ru, тел. 89199208718 (г. Ишим); Бердюгина Оксана Николаевна, 8-919-94-74-674 (г. Тюмень).

3. Участники соревнования

3.1. Математическое командное соревнование игра «Квадрат Декарта» проводится для команд учащихся школ, лицеев, гимназий и центров дополнительного образования Тюменской области.

3.2. Количественный состав участников команды – 6 человек (из них два учащихся 6 класса, два учащихся 7 класса, два учащихся 8 класса).

3.3. В Игре могут участвовать одновременно до 10 команд в отборочном туре и до 26 команд в финальном туре.

3.4. Каждая школа может быть представлена не более одной командой.

4. Порядок проведения Игры

4.1. Игра проводится в два тура: отборочный – **3 декабря 2018 г.**, финальный – **февраль 2019 г.**

4.2. Отборочный тур. **Заявка от участников – до 25 ноября 2018 года** подать заявку на участие команды по электронной почте по адресу: mamontovats@mail.ru (форма заявки для команды прилагается, см. Приложение 1). Отборочный тур начинается на всех площадках одновременно.

Регистрация участников проходит в месте проведения игры (г. Ишим, МАОУ СОШ № 8, ул. Ражева, д. 1) 3 декабря с 13.30 до 14.00. **Начало игры в 14.00**, не опаздывайте!

Возможные корректировки времени будут сообщены при регистрации заявки.

4.3. Команды готовят приветственное слово участникам-соперникам не более 2 минут, а также демонстрируют отличительную атрибутику.

4.4. Правила проведения отборочного тура Игры (ход игры).

4.4.1. Движение команд проходит по предложенному организаторами маршруту.

4.4.2. На игре предлагается 10 станций. Например, две из них: 1 станция – «Где логика»; 2 станция – «Станция невыученных уроков».

4.4.3. На каждой станции участники могут получить максимальное количество баллов за каждый правильный ответ.

4.4.4. Участники имеют при себе шариковые ручки и черновики.

4.5. Подведение итогов Игры и определение победителей и призёров, вышедших в финальный тур.

4.5.1. Участником финального тура становятся три команды, набравшие наибольшее количество баллов с каждого пункта проведения.

4.5.2. Организаторы Игры оставляют за собой право ранжирования призёров и победителей.

4.5.3. Педагогам, подготовившим участников Игры, вручаются благодарственные письма.

4.5.4. Результаты отборочного тура будут доступны в группе «Интернет-площадка для учителей математики» (<https://vk.com/club79010651>) и на сайте Ишимского педагогического института им. П.П. Ершова (филиал) ТюмГУ (<https://ishim.utmn.ru/>) не позднее пяти рабочих дней после проведения мероприятия.

4.6. Финальный тур пройдет на площадке Института математики и компьютерных наук Тюменского государственного университета. Время и дата будут сообщены финалистам дополнительно.

4.7. Правила проведения финального тура Игры (ход игры).

4.7.1. Командам высылается список ученых математиков (не более 12). Участники финального тура знакомятся с биографией и научными достижениями ученых. Полученные знания необходимы для получения максимальных баллов на одной из станций.

4.7.2. Движение команд проходит по предложенному организаторами маршруту.

4.7.3. Набор баллов осуществляется не только командой, но и каждым участником отдельно.

4.7.4. На каждой станции участники могут получить максимальное количество баллов за каждый правильный ответ.

4.8. Подведение итогов Игры и определение победителей и призёров, вышедших в финальный тур.

4.8.1. Победителем считается команда, набравшая наибольшее количество баллов, и награждается кубком Института математики и компьютерных наук и дипломом 1-ой степени.

4.8.2. Призёрами считаются команды, занявшие в общем рейтинге 2-ое и 3-е место, и награждаются дипломами 2-ой и 3-ей степеней соответственно.

5. Финансирование

5.1. Расходы, связанные с организацией и проведением мероприятия, несут организаторы соревнований.

5.2. Расходы, связанные с участием в мероприятии (проезд) несут участники мероприятия.

ЗАЯВКА

на участие в областной математической игре «Квадрат Декарта-2019»
на кубок Института математики и компьютерных наук

Образовательное учреждение					
ФИО директора школы					
Адрес и телефон школы					
Куратор команды	(Ф.И.О. куратора команды)				
Электронный адрес куратора команды					
Телефон для связи					
НАЗВАНИЕ КОМАНДЫ _____					
№	Фамилия	Имя	Отчество	класс	Ф.И.О. (полностью) учителя, подготовившего ученика
1				6	
2				6	
3				7	
4				7	
5				8	
6				8	